



#RIProken Fortnite
Wedstrijdreglement 2025

Inhoudsopgave

1.	Organisator van de Competitie	3
2.	Hoofdlijnen van de Competitie.....	3
3.	Prijzen.....	3
4.	De Kwalificatiefase.....	4
5.	Finale	5
6.	Aansprakelijkheidsbeperking	7
7.	Overmacht.....	7
8.	Gedragscodes.....	7
9.	Sancties.....	8
10.	Privacy en persoonsgegevens	8
11.	Copyright.....	9
12.	Het Reglement.....	9

1. Organisator van de Competitie

De Competitie wordt met goedkeuring van Epic Games georganiseerd door Spacefwd SRL, met maatschappelijke zetel in 5060 Sambreville, Av. des Anc. Combattants 2B5, BE 0770.859.196 hierna als de “Organisator” benoemd. De Organisator organiseert de Competitie in opdracht van Kom op tegen Kanker VZW in het kader van de campagne #RIProken (cfr. www.riproken.be)

Dit reglement (“**Reglement**”) beheerst de voorwaarden van de Competitie.

Door deelname aan de Competitie aanvaardt de Deelnemer gebonden te zijn door dit Reglement, en door de beslissingen van de Organisator, die definitief en bindend zijn ten opzichte van alle Deelnemers voor alle aspecten van de Competitie.

2. Hoofdlijnen van de Competitie

De Competitie bestaat uit het spelen van een creative map in de game Fortnite van Epic Games met een online Kwalificatiefase van 15 september tot en met zondag 12 oktober en een online Finale op zondag 19 oktober 2025. Om deel te kunnen nemen aan de finale moeten de deelnemers aanwezig zijn op een toegewezen Discord server en moeten zij hun beeld livestreamen om deel te kunnen nemen aan de finale.

Tijdens de competitie moeten deelnemers zo snel mogelijk de “RIProken Lab Escape” creative map in Fortnite uitspelen, door zo snel mogelijk uit het ondergrondse lab te ontsnappen en aan een hendel te trekken buiten het lab die het lab afsluit. Aan de hand van de tijd, gebaseerd op de in-game timer die start wanneer men door de eerste ingang loopt en stopt wanneer men aan de hendel buiten het lab trekt, is het mogelijk een klassement op te stellen en worden de acht beste spelers uitgenodigd om mee te doen aan de Finale op 19 oktober.

Bij vragen over de competitie kunnen deelnemers een email sturen naar competition@spacefwd.com.

3. Prijzen

De prijsverdeling van de competitie ziet er als volgt uit:

- #1 – 1x Nintendo Switch 2
- #2 – 1x Headset SteelSeries Arctis Nova 7
- #3 – 1x Headset SteelSeries Arctis Nova 3
- #4 – 1x GameGear Voucher €75
- #5 – 1x GameGear Voucher €50
- #6 – 1x GameGear Voucher €50
- #7 – 1x GameGear Voucher €50
- #8 – 1x GameGear Voucher €50

De prijzen worden uitgedeeld aan de spelers die meedoen aan de Finale, volgens een klassement gebaseerd op de in-game timer die in de map is verwerkt. De spelers spelen daarin twee rondes, waarin de traagste vier spelers in de eerste ronde afvallen en plekken #5 tot #8 toegewezen krijgen (aan de hand van hun tijd). De snelste vier spelers van de eerste ronde spelen nog een ronde, waar opnieuw een klassement wordt opgesteld aan de hand van deze tweede ronde voor de plekken #1 tot #4. Aan de hand van dit gezamenlijke klassement worden de prijzen uitgedeeld.

De Prijzen kunnen onder geen enkele voorwaarde omgeruild worden voor een andere prijs of geld. Geenszins kan worden verondersteld dat de Organisator bijkomende diensten of producten, gekoppeld aan de Prijzen, zou verlenen of toekennen. De Organisator kan op elk ogenblik om productionele of inhoudelijke redenen, de Prijzen wijzigen.

Deze wedstrijd wordt onafhankelijk georganiseerd en wordt op geen enkele wijze gesponsord, onderschreven of beheerd door Nintendo of SteelSeries. Alle handelsmerken, dienstmerken, handelsnamen, productnamen en logo's die hierin voorkomen zijn eigendom van hun respectieve eigenaars. Verwijzingen naar producten dienen uitsluitend ter beschrijving van de beschikbare prijzen. Deelname aan deze wedstrijd schept geen enkele relatie met Nintendo of SteelSeries.

4. De Kwalificatiefase

De Kwalificatiefase vindt online plaats vanaf 15 september 2025 00:01 CEST tot en met 12 oktober 2025 23:59 CEST.

a. Voorwaarden voor deelname

Leeftijdsvoorwaarden: (ouder dan) 18 jaar. Het is enkel mogelijk voor minderjarigen om deel te nemen met ouderlijke toestemming. Elke deelnemer moet zijn of haar hoofdverblijfplaats in België hebben. De deelname aan de Kwalificatiefase is onderhevig aan de volledige aanvaarding van de Deelnemers van het Reglement.

Als een minderjarige deelneemt aan de Competitie gaat de Organisator ervan uit dat hij/zij toestemming heeft van zijn/haar ouders/voogd.

Als de minderjarige deze toestemming niet kan voorleggen, kan hem of haar op elk ogenblik verdere deelname aan de Competitie worden ontzegd, dan wel zijn/haar recht op een prijs worden afgenomen.

Wie als winnaars van de Competitie worden uitgeroepen zonder volledig te voldoen aan alle deelnemingsvoorwaarden, verliezen automatisch het recht op de prijs, zonder recht op schadevergoeding en zonder enig verhaal.

b. Verloop van de Kwalificatiefase

De Kwalificatiefase van dit toernooi zal online doorgaan. Deelnemers hebben van 15 september 2025 om 00:01 CEST tot en met 12 oktober 2025 om 23:59 CEST om zo snel mogelijk de RIProken Lab Escape map te voltooien om uiteindelijk een zo snel mogelijke tijd te behalen. Iedere Deelnemer kan net zo vaak deelnemen aan de Kwalificatiefase als hij/zij maar wenst.

De island code van deze map is: 0120-0759-6728. Deze tijd wordt bepaald door de in-game timer die start vanaf dat men uit de eerste kamer loopt, en eindigt wanneer de hendel buiten het lab is getrokken. De totale tijd wordt vervolgens weergegeven aan de speler. Bij het succesvol ontsnappen moet een deelnemer zijn of haar tijd ingeven op de website (<https://www.riproken.be/fornite/>) met als bijlage een duidelijke screenshot van het in-game Fortnite eind scherm waarop het gehele scherm duidelijk te zien is. De tijd moet worden ingevuld zoals deze in-game getoond wordt als MM:SS.mm (bijvoorbeeld

5:23.45, wat overeenkomt met een tijd van 5 minuten, 23 seconden, en 450 milliseconden).

Onduidelijke screenshots zullen ongeldig worden verklaard. Screenshots mogen niet worden bewerkt en moeten de volledige informatie van het eindscherm tonen.

Aan het einde van de Kwalificatiefase, worden 8 spelers met de snelste tijd uitgenodigd om deel te nemen aan de Finale. In het geval dat meerdere spelers dezelfde tijd neerzetten, zullen die gerangschikt worden op basis van wanneer ze deze score op de website hebben doorgestuurd (waarbij de speler die dit als eerste doet hoger op de rangschikking terechtkomt).

Voorbeeld:

Speler 1 en Speler 2 hebben beide een tijd van 6:30.50. Speler 2 geeft op 5 oktober hun score in op de website, terwijl Speler 1 dit pas op 10 oktober doet. In deze situatie zal Speler 2 hoger op het klassement komen, omdat die hun tijd eerder had doorgegeven dan Speler 1.

De Organisator behoudt zich het recht voor om de spelers die mogelijk worden uitgenodigd naar de Finale te vragen extra bewijsstukken aan te leveren om te bewijzen dat hun tijd legitiem is behaald. Dit kan in de vorm zijn van een video waarbij de speler de map opnieuw speelt om bepaalde strategieën te tonen die helpen aantonen dat de speler zijn of haar tijd legitiem heeft behaald. Indien dit gevraagd wordt en de Deelnemer hier niet aan voldoet, kan de Deelnemer gediskwalificeerd worden. Dit is volledig aan de discretie van de Organisator.

5. Finale

Na de Kwalificatiefase, worden de beste 8 spelers uitgenodigd voor de Finale die online gespeeld zal worden op zondag 19 oktober 2025. Deze spelers dienen vóór woensdag 15 oktober 12:00 CEST hun deelname te bevestigen, of hun plek kan komen te vervallen. Alle acht spelers worden verwacht een toegewezen Discord te joinen die privé wordt gedeeld, om daar tijdens de Finale een Discord stream te verzorgen van hun gameplay. De Finale kan worden gelivestreamed door teamleden van Team #RIProken op Twitch of andere platformen. De Finale dient om een nieuw klassement te vormen tussen deze acht spelers die gebruikt zal worden voor de eindstand van het totale klassement van de Competitie.

Deelname is noodzakelijk om voor de Prijzen in aanmerking te komen. Indien een deelnemer niet kan deelnemen aan de Finale, of niet kan waarborgen dat hij/zij op Discord de gameplay kan streamen, zal deze uitnodiging vervallen en doorgegeven worden aan de volgende speler in het klassement van de Kwalificatiefase ranking die nog geen uitnodiging heeft ontvangen. De deelnemer die niet kan deelnemen aan de Finale wordt verzocht dit uiterlijk woensdag 15 oktober 16:00 CEST aan de Organisator te laten weten via teneinde de Organisator via email toe te laten een nieuwe Deelnemer op te roepen. Dit email zou gestuurd moeten naar competition@spacefwd.com.

De data en locatie van de Finale kunnen naar wens van de Organisator worden gewijzigd. Voor de meest up-to-date informatie, raadpleeg je best de website: <https://www.riproken.be/>

De Finale moet worden gespeeld met de hardware (computer, console, muis, toetsenbord, headset, etc.) van de speler in zijn of haar omgeving. De Organisator levert hiervoor geen hardware aan.

Alle voorbereidingen en details voor deelname aan de Finale worden ook in de periode van 13 oktober 2025 tot en met 17 oktober 2025 voorbereid en gecommuniceerd. De communicatie hiervoor verloopt via email en na bevestiging Discord, waarbij emails naar deelnemers worden gestuurd vanaf het adres competition@spacefwd.com. De Finale zal worden gelivestreamed door teamleden van Team #RIProken

op Twitch en/of andere platformen en alle gameplay kan worden opgenomen omwille het creëren van een aftermovie, zie ook punt 10 i.v.m. privacy.

6. Aansprakelijkheidsbeperking

De aansprakelijkheid van de Organisator beperkt zich strikt tot de overhandiging van de Prijs. De onlinedienstverlening waarmee aan het Toernooi kan worden deelgenomen wordt als zodanig geleverd zonder garantie van enige aard. De Organisator kan niet garanderen dat de onlinedienstverlening geen onderbrekingen kent of vrij is van storingen, dat afwijkingen worden gecorrigeerd, dat de onlinediensten geen enkel virus bevatten en kan niet aansprakelijk worden gesteld op enigerlei manier voor de gedeeltelijke of definitieve onderbreking van de diensten. Zolang het Toernooi duurt zijn de Deelnemers volledig aansprakelijk voor hun gedrag en de Organisator kan niet aansprakelijk worden gesteld voor directe of indirecte schade die voortkomt uit onrechtmatig gedrag dat verwijtbaar is aan een Deelnemer. Door een Deelnemer geleden schade tijdens het Toernooi valt niet onder de aansprakelijkheid van de Organisator behalve in geval van opzettelijke ernstige nalatigheid in een veiligheidsverplichting of in geval van grove nalatigheid. De aansprakelijkheid van de Organisator beperkt zich tot directe materiële schade.

Alle kosten voor deelname aan de Competitie (verplaatsingskosten, telefoon, internetverbinding, ...) zijn volledig ten laste van de Deelnemer. In geen geval kunnen de deelnemers hun kosten voor deelname terugvorderen van de Organisator.

De Organisator behoudt zich het recht voor om de Competitie op te schorten, te wijzigen of te annuleren zonder dat de deelnemers of welke andere persoon dan ook aanspraak kunnen maken op een schadevergoeding, als dit gerechtvaardigd is door onvoorziene omstandigheden of omstandigheden die buiten hun wil gebeuren.

Met uitzondering van de gevallen die uitdrukkelijk in dit Reglement vermeld staan, zal geen enkele vorm van correspondentie of telefonische communicatie over deze Competitie worden uitgewisseld.

Elke klacht betreffende deze Competitie moet binnen een termijn van 7 werkdagen na het einde van de Competitie schriftelijk worden meegedeeld aan het hoofdkantoor van de Organisator. De klachten zullen in geen enkel geval mondeling of telefonisch worden behandeld. De klachten die niet schriftelijk of die buiten bovenstaande termijn worden meegedeeld, zullen niet in aanmerking genomen worden.

7. Overmacht

De Organisator erkent als geval van overmacht, ieder evenement dat voldoet aan de criteria aangehouden door de rechtspraak van de Belgische gerechtshoven en rechtbanken. Het geval van overmacht heeft tot effect het opschorten in zijn geheel of gedeeltelijk van uitvoering van de verplichtingen die door het Reglement worden bepaald. De Organisator en de Deelnemer zijn vrijgesteld van uitvoering van hun wederzijdse verplichtingen binnen de beperking van hun verhinderingsen en moeten er alles aan doen om de uitvoering van hun wederzijdse verplichtingen volledig te hervatten. In geval van overmacht behoudt de Organisator het recht voor om een of meerdere prijzen door andere prijzen te vervangen met een waarde die minstens gelijk is.

8. Gedragscode

De Organisator moedigt alle Deelnemers aan het Toernooi aan om zich met fairplay, respect, eerlijkheid te gedragen ten opzichte van andere Deelnemers, de Organisator en algemener gezegd ten opzichte van alle andere personen die direct of indirect met het Toernooi te maken hebben. De Gedragscode heeft tot doel bepaalde gedragsregels vast te stellen en bepaalde oneerlijke praktijken te verbieden die een onrechtmatig, onnatuurlijk of onvoorzien voordeel zouden kunnen opleveren. Het niet nakomen van de Gedragscode kan sancties met zich meebrengen zoals de annulering van een prestatie of de diskwalificatie van een Deelnemer. De Organisator behoudt het recht voor iedere Deelnemer te vervolgen die zijn burgerlijke en strafrechtelijke aansprakelijkheid instelt naar aanleiding van directe of indirecte schade die hij zou kunnen hebben veroorzaken.

- De Deelnemer verplicht zich met name geen fraude te plegen, niet lastig te vallen, te bedreigen, te generen, te intimideren, om te kopen of algemener gezegd geen gedrag te vertonen dat schadelijk is voor andere personen. Deze beperking omvat ook het online posten van kwetsend, aanstootgevend of schadelijk commentaar. Iedere vorm van discriminatie op basis van ras, seksuele geaardheid, religie kan tijdens het Toernooi niet worden getolereerd.
- De Deelnemer verplicht zich geen beroep te doen op een "alias". Het beroep doen op een alias wordt hier gedefinieerd als het feit dat een Deelnemer een derde laat spelen in plaats van de Deelnemer zelf.
- De Deelnemer verplicht zich aan de plaatselijke, nationale en internationale geldende wet- en regelgeving te houden.
- De Deelnemer verplicht zich de Organisator onmiddellijk op de hoogte te brengen van iedere bug, fout of ander gebruik van derde software waardoor een onrechtmatig voordeel zou worden verkregen. Iedere benutting van een bug waardoor een onrechtmatig voordeel wordt verkregen of iedere openbare mededeling die deze bug noemt zijn strikt verboden.
- De Deelnemer verplicht zich geen valse identiteit te creëren of de identiteit van een derde te misbruiken met het doel zich een extra kans te verlenen.
- De Deelnemer verplicht zich geen onrechtmatige toegang te nemen of te houden in het hele of het gedeeltelijke systeem van automatische gegevensverwerking.
- De Deelnemer verplicht zich geen persoonsgegevens (naam, adres, telefoonnummer, enz.) van andere Deelnemers openbaar te maken door ongeacht welk middel.

9. Sancties

De Organisator behoudt het recht voor volledig rechtsgeldig de prestatie van een Deelnemer te annuleren als hij zich niet aan het Reglement houdt. Iedere annulering van een prestatie is definitief. In geval van diskwalificatie van een Finalist behoudt de Organisator het recht voor de genoemde Deelnemer te vervangen door een Deelnemer naar keuze op basis van de bereikte prestaties.

10. Privacy en persoonsgegevens

Door het verstrekken van de persoonsgegevens in het kader van de Competitie, stemt de Deelnemer uitdrukkelijk in met de verwerking en verspreiding van diens persoonsgegevens door de Organisator die verwerkingsverantwoordelijke is. Minderjarige Deelnemers mogen slechts deelnemen aan de Competitie, als zij de uitdrukkelijke toestemming hebben van beide ouders of hun voogd voor het verstrekken van hun persoonsgegevens.

De Organisator zal persoonsgegevens verzamelen en verwerken ten behoeve van het beheer en het goede verloop van deze Competitie en met name voor het verdelen van de Prijzen. De verwerking van de persoonsgegevens is noodzakelijk voor de uitvoering van een overeenkomst in de zin van artikel 6, lid 1, onder b), van de Algemene Verordening Gegevensbescherming (2016/679) van de EU.

Op de website www.riproken.be wordt enkel de username en tijd getoond, er worden geen persoonsgegevens weergegeven.

De Organisator behoudt zich het recht voor om de naam van de finalisten en winnaar en de foto's en video's genomen tijdens de Finale en prijsuitreiking, voor promotionele doeleinden te gebruiken via de kanalen van #RIProken en Kom op tegen Kanker. Door zijn persoonlijke gegevens op het formulier in te vullen, aanvaardt de Deelnemer duidelijk het gebruik van deze gegevens voor identificatiedoeleinden en voor de publicatie van zijn naam indien hij de Competitie wint. De Organisator mag in geen geval verantwoordelijk gesteld worden voor foutieve gegevens (telefoonnummer, adres, ...) die een fout of

onbekend adres van de Deelnemer aanduiden.

De Deelnemers hebben het recht om hun gegevens te raadplegen, of de verbetering ervan te vragen. Zij kunnen zich ook (kosteloos) verzetten tegen elke verwerking van deze gegevens voor doeleinden van direct marketing. Om één van deze rechten uit te oefenen dient de Deelnemer hiertoe een gedateerd verzoek te richten aan de Organisator.

11. Copyright

Delen van de gebruikte materialen zijn handelsmerken en/of auteursrechtelijk beschermde werken van Epic Games, Inc. Alle rechten voorbehouden door Epic Games, Inc. Dit materiaal is niet officieel en wordt niet onderschreven door Epic Games, Inc.

Teksten en afbeeldingen verwijzend naar het RIProken initiatief zijn auteursrechtelijk beschermd. Voor verspreiding naar een ruimer publiek, dient schriftelijke toestemming verkregen te worden via info@komoptegenkanker.be.

12. Het Reglement

Indien zulks vereist is, kan de Organisator dit Reglement aanpassen. Dit Reglement wordt bekendgemaakt op de website www.riproken.be en kan daar desgewenst worden afgedrukt.

Dit Reglement is onderworpen aan het Belgische recht. In geval van een geschil betreffende de toepassing ervan, zijn uitsluitend de rechtbanken van Brussel bevoegd. De Deelnemer en de Organisator verbinden zich ertoe om voorafgaandelijk aan een eventuele procedure te trachten tot een minnelijke oplossing te komen.